Puzzles do jogo (ideias)

quinta-feira, 13 de agosto de 2015

00:02

Níveis mudando possibilidades de usar ferramentas matemáticas sendo mais fácil, médio, e difícil.

Blocos para fazer escada com formas diferentes baseados em tetris.

Diferencial de níveis

Bloco de montagem (code.org)

Arco e flecha

Construção de blocos que caem para construir uma escada dentro do jogo (in game)

Constituir uma armadilha para pender o "cachorro" que correria atrás do personagem caso ele não construa a armadilha passando a ideia de não desistir do problema e resolve-lo.

Vida seria nível de inteligência